

Rahmen-Ausschreibung für Rundstrecken-Serien im Simracing

Name der Serie:

Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie

Vorwort:

Die digitale Nürburgring Langstrecken-Serie bietet Teilnehmern aus aller Welt die Gelegenheit, die einzigartige Atmosphäre und den Spirit der realen Nürburgring Langstrecken-Serie in die eigenen vier Wände zu bringen. Die Rennen werden in vier getrennten Gruppen mit getrennten Wertungen auf der legendären Nürburgring-Nordschleife sowie der GP-Strecke ausgetragen (VLN-Variante). Die digitale Nürburgring Langstrecken-Serie beinhaltet neun Rennen.

Ausschreiber / Organisation: VLN VV GmbH & Co.KG in Kooperation mit Simracing Deutschland

Ansprechpartner: Christian Stephani (Geschäftsführer)
VLN VV GmbH & Co.KG
Otto-Flimm-Straße
53520 Nürburg
Tel.: +49 2691 302-9702
E-Mail: stephani@vln.de

Sportliche Ausrichtung: Gunnar Miesen
ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH
Viktoriastraße 15
56068 Koblenz
Homepage: www.simracing-deutschland.de
E-Mail: Gunnar.Miesen@adac-travelevent.de / Gunnar.miesen@adac.mrh.de

DOKUMENTVERSIONEN

Versionsnr.	Datum	Autor	Änderungsgrund / Bemerkungen
0.1	16.03.2020		Ersterstellung

Inhaltsverzeichnis

O SPORTLICHES REGLEMENT

- ORGANISATION
 - ..1 EINZELHEITEN ZU DEN TITELN UND PRÄDIKATEN DER SERIE
 - ..2 NAME DES VERANSTALTERS/PROMOTERS, ADRESSE UND KONTAKTDATEN
 - ..3 SERIENKOORDINATOR / SPORTLICHE AUSRICHTUNG
 - ..4 LISTE DER OFFIZIELLEN (PERMANENTE SPORTWARTE)
 - ..5 VERWENDETE SIMULATION
- BESTIMMUNGEN DER SERIE
 - ..1 OFFIZIELLE SPRACHE
 - ..2 DMSB – RUNDSTRECKENREGLEMENT FÜR SIMRACING 2020
 - ..3 VERHALTENS- & STRAFENKATALOG
 - ..4 VERANTWORTLICHKEIT, ÄNDERUNGEN DER AUSSCHREIBUNG, ABSAGE DER VERANSTALTUNG
- NENNUNGEN
 - ..1 NENNUNGEN, NENNUNGSSCHLUSS UND TEILNAHMEVERPFLICHTUNG
 - Nennggebühr pro Team
 - ..2 TEAMLEITER / TEAMS / TEILNEHMER
 - Teamleiter
 - Teams
 - Teilnehmer (Fahrer)
 - Ausnahmen
 - ..3 STARTNUMMERN
- LIZENZEN
- VERSICHERUNG
- VERANSTALTUNGEN
 - ..1 SERIEN-TERMINKALENDER*
 - ..2 ZEITPLAN
 - ..3 MAXIMALE GRIDGRÖÙE / WARTELISTE / GASTSTART
 - Gridgröße
 - Warteliste
 - Gaststart
 - ..4 DURCHFÜHRUNG DER WETTBEWERBE
 - Training
 - Qualifikation
 - Event Qualifikation der Klassen TCR, CUP2, CUP3:
 - Event Qualifikation der Klasse SP9
 - Qualifikation für die Startaufstellung des Rennens
 - Ablauf des Qualifyings:
 - Startarten
 - Rennen / Starfreigabe / FastRepair
 - Rennen
 - Einführungsrunde & Startfreigabe
 - Richtlinien für die Verwendung von FastRepair(s) (FR)
 - ..5 ZUGELASSEN FAHRZEUGKLASSEN/FAHRZEUGE & FAHRZEUGLACKIERUNGEN
 - Fahrzeugklassen/Fahrzeuge
 - Fahrzeugklassen und -wechsel
 - Fahrzeugklasse
 - Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen
 - Wertungsrennen
 - ..6 WERTUNG
 - Punktetabelle und Wertungsmodus
 - Punktegleichheit
 - ..7 PRIVATE TRAININGS UND TESTS
 - ..8 TEAMEINSATZBESTÄTIGUNG / FAHRERBESPRECHUNG (BRIEFING)
 - Teameinsatzbestätigung
 - Fahrerbesprechung (Briefing)
 - ..9 TITEL, PREISGELD UND POKALE
 - Titel Gesamtsieger
 - Preisgeld und Pokal

- Streichergebnisse
- Siegerehrung
- ..10 PROTEST / RENNKOMMISSION / SICHTUNGSBEREICHE / STRAFEN / STRAFENKATALOG
 - Protest
 - Rennkommission / Sichtungsbereiche
 - Strafen
- ..11 RECHTSWEGAUSSCHLUSS UND HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG
- ..12 TV-RECHTE / WERBE- UND FERNSEHRECHTE
- ..13 BESONDERE BESTIMMUNGEN

O **TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN**

- **BESONDERE BESTIMMUNGEN**
- ..1 WERBUNG AN WETTBEWERBSFAHRZEUG
 - Templates
 - Fristen:
 - Richtlinien für die Templates
 - Eigene Logos / eigenes Design
- ..2 KOMMUNIKATION
- ..3 COMPUTER SYSTEM VORAUSSETZUNGEN
- ..4 SAFETY-CAR
- ..5 DISZIPLINARISCHE MAßNAHMEN
- ..6 WETTER / TAGESZEIT / STRECKENBESCHAFFENHEIT
 - Wetter
 - Wolken / Dynamische Tageszeit (InGame)
 - Streckenbeschaffenheit
- ..7 INCIDENT LIMIT
- ..8 FLAGGENREGELN
 - Blaue Flagge
 - Während des Trainings / der Qualifikation:
 - Während des Rennens:
 - Gelbe Flagge
- ..9 STRAFPUNKTE + STRAFPUNKTE-KONTO
 - Strafpunkte-Konto (SPK)
 - Abbau von Strafpunkten
- ..10 IRACING SERVER EINSTELLUNGEN

O **SALVATORISCHE KLAUSEL**

○ SPORTLICHES REGLEMENT

○ Organisation

..1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

VLN VV GmbH & Co.KG, nachfolgend Serienausschreiber genannt, schreibt für das Jahr 2020 die Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie aus. Es werden vier separate Wertungen ausgetragen:

DIGITALE NÜRBURGRING LANGSTRECKEN-SERIE 2020 SP9 (VLN-Specials 9) Wertung	<input checked="" type="checkbox"/>
DIGITALE NÜRBURGRING LANGSTRECKEN-SERIE 2020 Porsche 911 GT 3 CUP (CUP 2) Wertung	<input checked="" type="checkbox"/>
DIGITALE NÜRBURGRING LANGSTRECKEN-SERIE 2020 Cayman GT4 Trophy by Manthey-Racing (CUP3) Wertung	<input checked="" type="checkbox"/>
DIGITALE NÜRBURGRING LANGSTRECKEN-SERIE 2020 TCR (VLN- Klasse TCR) - Wertung	<input checked="" type="checkbox"/>

..2 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten

VLN VV GMBH & Co.KG	Christian Stephani
Otto-Flimm-Straße	Telefon: +49 2691 302-9702
53520 Nürburg	Mail: stephani@vln.de

..3 Serienkoordinator / Sportliche Ausrichtung

Gunnar Miesen Serienkoordinator DIGITALE NÜRBURGRING LANGSTRECKEN-SERIE
Viktoriastraße 15
56068 Koblenz
+ 49 261 1303 130
Gunnar.Miesen@adac-travelevent.de

..4 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)

Die Offiziellen werden in der jeweiligen Veranstaltungsmail bekannt gegeben.

..5 Verwendete Simulation

Im Rahmen der Serie wird die Simulation iRacing verwendet.

○ Bestimmungen der Serie

..1 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch. Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich.

..2 DMSB – Rundstreckenreglement für SimRacing 2020

Grundlage für alle Serien/Veranstaltungen von Simracing Deutschland ist das DMSB – Rundstreckenreglement für SimRacing 2020. Einzelne Art. sind in der Serienausschreibung und/oder Verhaltens- & Strafenkatalog gesondert geregelt.
DMSB – Rundstreckenreglement für SimRacing 2020: <https://1drv.ms/b/s!AiWLSd9Gvr7KI2fWj1WoRIINvRg>

..3 Verhaltens- & Strafenkatalog

Der Verhaltens- & Strafenkatalog ist die Grundlage für die Rennkommission.
Verhaltens- und Strafenkatalog: <https://1drv.ms/b/s!AiWLSd9Gvr7KI2fWj1WoRIINvRg>

..4 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige, zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird. Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Nach Genehmigung der Ausschreibung /Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch

den Serienkoordinator / Sportlichen Ausrichter vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen, sofern der Kalender betroffen ist. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

○ Nennungen

..1 Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung

Für **jede** Veranstaltung und für jedes Fahrzeug ist eine eigene Online-Nennung mit der betreffenden Fahrerbesetzung abzugeben. Ausgenommen hiervon ist die Teilnahme an der Klasse SP9, für die nur eine Jahresnennung abzugeben ist. Die maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge bei einer Veranstaltung ist auf 60 Stk. begrenzt.

Der Veranstalter wird daher noch vor Nennschluss eine Event-Qualifikation ausrufen, in dem sich für das zweite Rennen am 04. April 2020 die neun schnellsten Fahrzeuge pro Klasse (TCR, CUP2, CUP3) und für alle weiteren Rennen, die sechs schnellsten Fahrzeuge pro Klasse (TCR, CUP2, CUP3) einen Startplatz sichern können, sofern der Nennvorgang vollständig abgeschlossen wurde. Zusätzlich wird der Veranstalter je 3 Startplätze in den Klassen TCR, CUP2 und CUP3 per Wildcard vergeben.

Der Nennschluss für eine Veranstaltung ist am Donnerstag 12:00 Uhr vor der betreffenden Veranstaltung.

Die Nennung muss bis zu dem Zeitpunkt des Nennschlusses dem Veranstalter vorliegen.

Die Nennung ist online über die Plattform www.simracing-deutschland.de vorzunehmen.

Der jeweilige Teamleiter muss sich hierfür auf der oben genannten Plattform mit einem Account registrieren.

Alle Teilnehmer, die nach diesem Nennprozess durch den Veranstalter angenommen werden, erhalten am Donnerstag vor Veranstaltung bis 18:00 Uhr eine Nennbestätigung per E-Mail.

Für den Fall, dass in der SP9 vor dem Nennschluss alle Startplätze vergeben sind, nehmen die jeweiligen Veranstalter Nennungen „auf Reserve“ an. Diese „Reserve-Nennungen“ können bei Absagen und dadurch freiwerdenden Startplätzen Berücksichtigung finden. In allen anderen Klassen ist für die Nennbestätigung die erfolgreiche Qualifikation über die vorgelagerte Event-Qualifikation oder der Erhalt einer der drei Wildcards erforderlich.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die digitale Nürburgring Langstrecken-Serie bei weniger als 50 genannten Teilnehmern nicht durchzuführen.

Der Serienbetreiber kann die Annahme einer Nennung ohne Angabe von Gründen ablehnen.

● Nenngebühr pro Team

Das Nenngeld für die einzelnen Veranstaltungen ist jeweils direkt an den Veranstalter zu entrichten.

Das Nenngeld ist nach erfolgreicher Event Qualifikation per Banküberweisung auf das unter 1.3.1 angegebene Konto des zu entrichten. Der Nachweis über die Nenngeldzahlung und die Zuordnung der Nenngeldzahlung zu den genannten Fahrzeugen obliegt dem Team (bitte deutlich auf der Überweisung kennzeichnen).

Das Nenngeld ist gestaffelt und beträgt je nach Fahrzeug--Klasse pro Veranstaltung und pro Fahrzeug wie folgt:

*** Durch weitere Sponsoring Partner der Serie, welche kurzfristig gewonnen werden konnten, werden die Nenngebühren für die Saison 2020 reduziert und sind in der nachfolgenden Tabelle in roter Farbe festgelegt**

Klasse	Einzelnennung pro Rennen	Jahresnennung
SP9	-----	400,00€ / 250€ *

Cup2	25,00-€ / 10€	-----
Cup 3	25,00-€ / 10€	-----
TCR	25,00-€ / 10€	-----

Alle Preise beinhalten die derzeit gültige MwSt. von 19%

Sollte eine Nennung zu einzelnen Rennen in den Klassen Cup 2, Cup 3 und TCR nicht angenommen werden, wird ein bereits gezahltes Nenngeld für ein noch folgendes Rennen angerechnet oder aber zum Ende der Saison erstattet.

Sollte eine angenommene Nennung seitens des Teams abgesagt oder nicht in Anspruch genommen werden, erfolgt keine Rückerstattung.

..2 Teamleiter / Teams / Teilnehmer

Sollte ein Team aus beliebigen Gründen nicht am weiteren Verlauf der Rennserie teilnehmen können, ist es dazu verpflichtet, spätestens bis Montag der jeweiligen Veranstaltungswoche dem Veranstalter mitzuteilen.

- **Teamleiter**

Der Teamleiter ist der Hauptverantwortliche für sein genanntes Team. Alle Änderungen dürfen nur über ihn erfolgen. Die Rolle als Teamleiter darf nur einmal Pro Serie eingenommen werden. Der Teamleiter darf zugleich Teamleiter als auch Fahrer in diesem Team sein. Ein Teamleiter darf auch Fahrer in einem anderen Team sein.

Dem Teamleiter werden wichtige Informationen wie, Nennbestätigungen, Serverpasswort etc. per E-Mail gesendet. Es liegt in seiner Verantwortung diese Informationen weiterzuleiten.

- **Teams**

Nur Teams, die eine Nennung für die Event Qualifikation fristgerecht eingereicht haben, ist es gestattet, an den Sessions an der Event Qualifikation teilzunehmen. Die Bestätigungsmail für die Nennung zur Event Qualifikation beinhaltet die Zugangsdaten zu den Qualifikations-Servern

Teams sind dafür verantwortlich,

- mit dem richtigen Fahrzeug und der richtigen Team-ID dem Server beizutreten
- die von ihm ausgewählte Startnummer einzustellen

Ein Team muss mindestens aus zwei Fahrern bestehen. Teams, die das Wertungsrennen mit nur einem Fahrer bestreiten werden, nachträglich disqualifiziert. Den Teams der Klassen CUP2, CUP3 und TCR steht es frei das Fahrzeug mit den Fahrern ihrer Wahl zu besetzen.

Teams der Klasse SP9 müssen mindestens einen Pro-Fahrer je Rennen nennen. Der Pro Fahrer ist gemäß Punkt 1.6.4 verpflichtet, sowohl das Qualifying als auch den Rennstart zu absolvieren! Die Fahrzeit des Pro-Fahrers muss mindestens 45 Minuten betragen. Eine Event-Qualifikation ist für die Teams der Klasse SP9 nicht erforderlich.

- **Teilnehmer (Fahrer)**

Fahrer müssen nicht an- oder abgemeldet werden, ausgenommen dem einen vorgeschriebenen Pro-Fahrer der SP9 Klasse. Fahrer müssen keinen speziellen Nachweis erbringen um in den Klassen CUP2, CUP3 oder TCR der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 zu starten.

Der Pro Fahrer der SP9 Teams muss Erfolge im internationalen Motorsport oder insbesondere die Teilnahme an realen Rennen der VLN nachweisen können. Ob diese Kriterien gegeben sind, entscheidet der Veranstalter.

Tritt ein Team entgegen der Regelung ohne Pro Fahrer an, erfolgt automatisch der Wertungsausschluss für die entsprechende Veranstaltung.

Mindest- und Höchstfahrzeit für Fahrer

Wird die Höchstfahrzeit von 2 Stunden je Fahrer überschritten, wird das Team nachträglich disqualifiziert. In der Klasse SP9 gilt zudem, dass der Pro-Fahrer mindestens 45 Minuten Fahrzeit absolvieren muss.

- **Ausnahmen**

Alle Teams erhalten einen Joker. Der Joker kann für folgendes Vergehen gezogen werden:

- Überschreitung der Höchstfahrzeit oder für Teams, die ein 3 Stunden Rennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie mit nur einem Fahrer absolvieren.
- Teams, die das Wertungsrennen von einem Standort (Rig) bestreiten. Solche Konstellationen müssen dem Veranstalter vor dem Wertungsrennen gemeldet werden. Die finale Bestätigung obliegt dem Veranstalter. Der Fahrerwechsel muss mittels Bilder mit Zeitstempel oder einem Video umgehend zugesendet werden.

..3 Startnummern

Die Startnummern können gemäß den folgenden Startnummernkreisen je Klasse ausgewählt werden:

SP9-Klasse: #2 - #199
 CUP2-Klasse: #201 - #299
 CUP3-Klasse: #301 - #399
 TCR-Klasse: #401 - #499

○ Lizenzen

Keine Lizenzen erforderlich.

○ Versicherung

Keine Versicherung erforderlich.

○ Veranstaltungen

..1 Serien-Terminkalender*

21. März	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 1	3h	VLN - Variante
04. April	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 2	3h	VLN - Variante
18. April	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 3	3h	VLN - Variante
02. Mai	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 4	3h	VLN - Variante
30. Mai	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 5	3h	VLN - Variante
13. Juni	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 6	3h	VLN - Variante
15. August	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 8	3h	VLN - Variante
17. Oktober	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 9	3h	VLN - Variante
14. November	Digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 7	3h	VLN - Variante

..2 Zeitplan

3h Veranstaltungen (Samstag)

Eventqualifikation	Freitags, 8 Tage vor dem Rennen (Ausnahme Rennen 2)
	Open Qualifying Server zwischen 12.00 Uhr bis 0:00 Uhr
Training:	09:00 bis 11:10 Uhr (Separater Server)
Briefing:	11:20 bis 11:40 Uhr (Pflicht für alle Teilnehmer)
Qualifikation	11:40 bis 12:20 Uhr (CUP2; CUP3, TCR)
Qualifikation	12:30 bis 12:45 Uhr (SP9)
Rennstart	13:00 Uhr

..3 Maximale Gridgröße / Warteliste / Gaststart

● Gridgröße

Die maximale Starterfeldgröße beträgt 60 Fahrzeuge, verteilt auf die jeweiligen Klassen, wie folgt:

- SP9: 24 Fahrzeuge
- CUP 2: 12 Fahrzeuge
- CUP 3: 12 Fahrzeuge
- TCR: 12 Fahrzeuge

Ist die maximale Anzahl an Teams erreicht, wird eine Warteliste gebildet.

- **Gaststart**

Ein Gaststart ist zu jedem Zeitpunkt der Saison möglich, falls Startplätze vorhanden sind.

..4 Durchführung der Wettbewerbe

Alle Formate werden:

online durchgeführt

zentral durchgeführt

dezentral in Simulatoren Center durchgeführt, welche online miteinander verbunden sind

- **Training**

Es gibt offizielle (vom Veranstalter) bereitgestellte Trainings-Server und privat gehostete Trainings-Server.

Es werden zu jedem Wertungsrennen mindestens drei Trainingsserver vom Veranstalter zur Verfügung gestellt. Diese Termine werden im Eventboard und/oder Serien-Kalender bekanntgegeben.

- **Qualifikation**

- **Event Qualifikation der Klassen TCR, CUP2, CUP3:**

Ab dem zweiten Rennen am 04. April, werden zwölf Teams pro Klasse zugelassen. Neun dieser zwölf Startplätze pro Klasse werden in einem „open“ Qualifying am Dienstag, 31. März, zwischen 12:00 Uhr und 0:00 über den iRacing / „hosted Session“ Bereich ermittelt. Die Zugänge zu den Qualifying Servern, werden per Mail an alle für die Veranstaltung genannten Teams versendet. Der Fahrer, welcher die Event Qualifikation für ein Team absolviert, muss auf dem Nennungsformular genannt sein, andere Fahrer werden nicht berücksichtigt. Die schnellsten neun Teams je Klasse erhalten ihre Einsatzbestätigung am Donnerstag, 02. April, vorausgesetzt der Eingang der Nennungsgebühr erfolgt fristgerecht bis Mittwoch, 01. April, 24 Uhr. Zudem vergibt der Veranstalter drei Wildcards pro Klasse. Eine Teilnahme an der Event Qualifikation ist für den Erhalt der Wildcard keine Voraussetzung. Über den Erhalt der Wildcard entscheidet alleine der Veranstalter.

Ab dem dritten Wertungslauf wird die oben beschriebene Qualifikation 8 Tage vor der Veranstaltung an dem jeweiligen Freitag stattfinden. Die Nenngebühr ist bis Montag 0:00 Uhr vor der Veranstaltung zu entrichten. Die drei Erstplatzierten der Klassen TCR, CUP2 und CUP3 eines jeden Rennens, sind direkt für das darauffolgende Rennen qualifiziert. Die Nennung für den darauffolgenden Lauf muss dennoch ordentlich und fristgerecht eingereicht werden. Auch ist die Nenngebühr fristgerecht zu entrichten. Somit werden ab dem dritten Wertungslauf nur noch sechs Startplätze je Klasse in der Qualifikation für das jeweilige Rennen ermittelt.

- **Event Qualifikation der Klasse SP9**

Für die Klasse SP9 sind nur Jahresnennungen möglich, sodass alle Teams, die eine Nennbestätigung erhalten haben, für alle Rennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie direkt qualifiziert sind. Im Falle einer Nichtteilnahme muss die Absage dem Veranstalter / sportlichen Ausrichter Montag der jeweiligen Veranstaltungswochen schriftlich mitgeteilt werden. Eine anteilige Rückerstattung der Jahresnenngebühr erfolgt nicht. Bleibt ein Team einem Wertungslauf fern, ohne dass eine Abmeldung fristgerecht erfolgt ist, verliert dieses Team die Starterlaubnis für die restliche Saison. Der Veranstalter behält sich vor in diesem Fall Gaststarter/Nachrücker zuzulassen.

- **Qualifikation für die Startaufstellung des Rennens**

Ein Qualifikationsminimum besteht nicht. Fahrer bzw. Teams, die keine Runde in der Qualifikation absolvieren, starten am Ende ihrer Fahrzeugklasse, sind aber startberechtigt.

Während der Qualifikation darf nur innerhalb der Boxengasse das Fahrzeug verlassen werden (durch ESC-Taste). Eine Wiederaufnahme der Qualifikation ist nach Verlassen oder Reset des Fahrzeuges außerhalb der Boxengasse ausgeschlossen. Nach dem Überfahren der Start-/Ziellinie ist die Boxengasse über die Kurzanbindung zu befahren.

Der Fahrer, der die schnellste Zeit in der Qualifikation gefahren ist, muss den Rennstart fahren. **In der Klasse SP9 ist es Pflicht, dass der Pro-Fahrer die Qualifikation bestreiten muss und den Rennstart absolviert.**

Das Ergebnis des Qualifying dient der Startaufstellung.

○ Ablauf des Qualifyings:

- Die Streckenfreigabe erfolgt via InGame Chat durch den Rennleiter.
- Das Qualifying für die Klassen CUP2, CUP3 und TCR am Renntag dauert 40 Minuten + Overtime und wird im "open Quali" absolviert. Diese 40 Minuten Qualifikation wird nicht von der Simulationssteuerung abgewunken, sondern um 12:20 Uhr beendet die Rennleitung die Qualifikation durch entsprechenden Hinweis in der Simulation. Alle Fahrzeuge auf einer schnellen Runde, dürfen diese beenden, müssen dann jedoch über den GP-Kurs in die Boxengasse zurückfahren.
- Durch Freigabe der Rennleitung über den Ingame-Chat wird um ca. 12:30 Uhr das Qualifikationstraining der Klasse SP9 freigegeben. Dieses wird um 12:50 Uhr durch die Simulationssteuerung, d.h. nach Ablauf der Qualifikationszeit abgewunken. Fahrzeuge auf einer schnellen Runde dürfen diese beenden und müssen dann in die Boxengasse über den GP-Kurs einfahren.

● Startarten

Die Rennen werden wie folgt gestartet:

- rollender Start (Indianapolis-Start)
- stehender Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start)

● Rennen / Starfreigabe / FastRepair

○ Rennen

Die Rennlänge beträgt 3 Stunden.

Teams, die das Rennen ohne ersichtlichen Grund aufgeben, verlieren ihre Startberechtigung für die restliche Saison. Der Grund zur Aufgabe des Rennens kann der Rennkommission mündlich im Teamspeak mitgeteilt werden.

○ Einführungsrunde & Startfreigabe

Richtlinien der Einführungsrunde

- Es muss im DoubleFile mit einer Geschwindigkeit von ca. 85km/h gefahren werden
- Es gilt ein Überholverbot bis zur Startfreigabe
- Der Abstand zwischen Fahrzeugen darf grundsätzlich nicht mehr als ca. drei Fahrzeuglängen betragen
- Eine Veränderung der Position, sowie plötzliche Richtungswechsel u.a. zum Aufwärmen der Reifen, sind Verboten
- Die SP9-Klasse beginnt die Einführungsrunde hinter dem PaceCar. Alle nachfolgenden Fahrzeugklassen beginnen ihre Einführungsrunde mit einer zeitlichen Differenz von ca. 60 Sekunden zu der jeweils schnelleren Fahrzeugklasse.

Richtlinien Rennstart- und Starfreigabe

- Der Rennstart erfolgt innerhalb der Start Area
- Die Startfreigabe erfolgt durch den führenden jeder Fahrzeugklasse. Sobald der Führende innerhalb der Start Area anfängt zu beschleunigen ist das Rennen für die Fahrzeugklasse freigegeben und es darf überholt werden.

Start Area



○ Richtlinien für die Verwendung von FastRepair(s) (FR)

Die Anzahl der FastRepair ist wie folgt

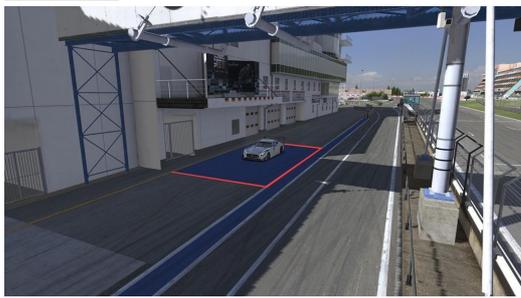
RENNLÄNGE	ANZAHL
3H	1 FR

- Für jeden verwendeten FastRepair muss eine 5 Minuten Stop&Hold Penalty in der gekennzeichneten Fläche (Penalty Box) innerhalb der Boxengasse absolviert werden. Wird ein FastRepair ausversehen verwendet oder durch die Simulation nicht angerechnet, ist die 5 Minuten Stop&Hold Penalty gleichermaßen zu absolvieren.
- Jedes Teams ist dafür verantwortlich, die 5 Minuten Stop&Hold Penalty eigenständig und in der darauffolgenden Runde zu absolvieren. Ein anschließender Boxenstopp ist unzulässig.
- Die Rennkommission prüft sporadisch alle Teams und Rennen.
- Das Nichtbeachten der 5 Minuten Stop&Hold Penalty während der Veranstaltung führt zum Ausschluss aus der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie

Optionale Strafe:

Teams, die die 5 Minuten Stop&Hold Penalty ignorieren, werden disqualifiziert und können durch eine Spende in Höhe von 100,00€ an den Ausschluss aus der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 vermeiden. Der Spendenzweck wird zwischen Veranstalter und Team abgestimmt.

Penalty Box



Melden von FastRepair (FR-Report)

Alle verwendeten FastRepair müssen der Rennkommission über das entsprechende Formular vollständig und fristgerecht gemeldet werden.

FastRepair's können während dem Rennen gemeldet werden. Alle verwendeten FastRepair`s müssen bis spätestens eine Stunde nach Rennende eingereicht werden.

FastRepair Nachweis

Ein Nachweis über nicht verwendete FastRepair muss grundsätzlich nicht erbracht werden.

..5 Zugelassen Fahrzeugklassen/Fahrzeuge & Fahrzeuglackierungen

- Fahrzeugklassen/Fahrzeuge

- Es ist eine gleiche Anzahl von Fahrzeugen pro Klasse vorgesehen.
- Grundsätzlich wird die BOP aus der Simulation iRacing verwendet. Sollte sich jedoch herausstellen, dass einzelne Fahrzeuge Vorteile aufweisen, behält sich der Organisator das Recht vor, Anpassungen vorzunehmen. Eine Abweichende BOP wird per Bulletin bekannt gegeben.
- Die Fahrzeugwahl muss mit der Nennung benannt werden.

Jeder Teilnehmer kann die gewünschten Fahrzeugklassen und Fahrzeugtypen aus der folgenden Liste für die gesamte Saison auswählen.

Fahrzeugklasse	Fahrzeug	Fuel in % (Vorläufig)	Zusatzgewicht in kg (Vorläufig)
<i>SP9 - Klassen</i>	Audi R8 LMS	100	15
	Ferrari 488 GT3	100	10
	Mercedes AMG GT3	100	0
	BMW Z4 GT3	100	5
<i>CUP2 - Klasse</i>	Porsche 911 GT3 Cup (991)	91	0
<i>CUP3 - Klasse</i>	Porsche Cayman	80	0
<i>TCR - Klasse</i>	Audi RS3 LMS	75	0

- Fahrzeugklassen und -wechsel
- Fahrzeugklasse
 - Ein Wechsel der Fahrzeugklasse zwischen den Rennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 ist nicht erlaubt.

- Fahrzeugsetup und Fahrzeugeinstellungen

Keine Einschränkungen

- Wertungsrennen

Die Distanz eines Wertungsrennens beträgt 3 Stunden.

Die Ziellinie gilt nur auf der Strecke, nicht in der Boxengasse.

..6 Wertung

- Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungsrennens ist das Team, das die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Einbeziehung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mit der Zielflagge das Rennen beenden. Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wiederaufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mind. 50% der vorgesehenen Distanz = volle Punkte

unter 50% der vorgesehenen Distanz = keine Punkte

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens 8 Teilnehmer in der jeweiligen Klasse zum Rennen gestartet sind.

Eine Wertung erfolgt nur dann, wenn ein nachvollziehbares Ergebnis, entweder mittels Replay oder Result / Timing vorliegt.

Es handelt sich um ein dynamisches Punktesystem. Für die Wertungsrennen werden folgende Punkte vergeben:

Link: <https://1drv.ms/b/s!AiWLSd9Gvr7Kl3J5sZjdAuW01ual>

Das verwendete Punkteraster wird von der Klasse mit dem größten Starterfeld bestimmt.

- Punktegleichheit

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der ersten, dann der zweiten und anschließend der weiteren Plätze aller durchgeführten Rennen.

..7 Private Trainings und Tests

Private Trainings und Tests sind erlaubt.

..8 Teameinsatzbestätigung / Fahrerbesprechung (Briefing)

- Teameinsatzbestätigung

- Die Teameinsatzbestätigung der Klassen TCR, CUP2, CUP3 erfolgt an alle Teams, welche sich entweder über die Eventqualifikation oder den Erhalt der Wildcard qualifiziert haben und die Nenngebühr fristgerecht geleistet haben sowie an die Teams, welche im vorigen Wertungslauf auf einem der ersten drei Plätze der jeweiligen Klasse gewertet wurden (ab Wertungslauf 3).
- Die Teameinsatzbestätigung an alle SP9 Teams erfolgt direkt und zeitgleich mit den übrigen Teameinsatzbestätigungen.

- Fahrerbesprechung (Briefing)

- Das Briefing findet im Teamspeak von Simracing Deutschland statt und wird von der sportlichen Leitung der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 in Verbindung mit dem Vorsitzendem der Reko durchgeführt.
- Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme am Briefing wird durch die Reko mit einer Wertungsstrafe von 10 Sekunden für das Wertungsrennen belegt.

- Es wird für jedes Wertungsrennen eine gesondertes Briefing-Dokument veröffentlicht. Bestimmungen, die im Briefing-Dokument aufgeführt sind oder in der Fahrerbesprechung kommuniziert werden, sind für alle Teilnehmer verbindlich und strikt einzuhalten.
- Während der Fahrerbesprechung ist das Fahren auf dem Offiziellen Rennserver verboten.

..9 Titel, Preisgeld und Pokale

• Titel

- Das Team der SP9 Wertung mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsrennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 erhält den Titel: Champion SP9 - Klasse | digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 2020
- Das Team der CUP2 Wertung mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsrennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 erhält den Titel: Champion CUP2 - Klasse | digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 2020
- Das Team der CUP3 Wertung mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsrennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 erhält den Titel: Champion CUP3 - Klasse | digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 2020
- Das Team der TCR Wertung mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsrennen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 erhält den Titel: Champion TCR - Klasse | digitale Nürburgring Langstrecken-Serie 2020

• Preisgeld und Pokal

An die drei Bestplatzierten Teams in den ausgeschriebenen Klassen wird zum Saisonende ein Preisgeld ausgelobt. Die jeweiligen Klassensieger erhalten zudem einen Siegerpokal.

Platzierung	SP9 - Klasse*	CUP2 - Klasse*	CUP3 - Klasse*	TCR - Klasse*
1. Platz	400,00 EUR	250,00 EUR	250,00 EUR	250,00 EUR
2. Platz	250,00 EUR	150,00 EUR	150,00 EUR	150,00 EUR
3. Platz	100,00 EUR	75,00 EUR	75,00 EUR	75,00 EUR

Der Veranstalter behält sich vor, das Preisgeld zu erhöhen, sofern sich weitere Partner in der Serie engagieren.

• Streichergebnisse

Pro Team werden zwei Streichergebnisse gewertet. Das Wertungssystem streicht automatisch die beiden schlechtesten Wertungsläufe der Saisonwertung.

• Siegerehrung

Die Sieger der vier ausgeschriebenen Klassen werden im Rahmen der offiziellen Jahressiegerehrung der Nürburgring Langstrecken-Serie im Bitburger Event Center am Nürburgring geehrt. Tickets können beim Veranstalter erworben werden.

..10 Protest / Rennkommission / Sichtungsbereiche / Strafen /Strafenkatalog

• Protest

Proteste können während dem Rennen, aber bis spätestens 15 Minuten nach dem Zieleinlauf eines Wertungsrennens über das entsprechende Online Formular auf www.simracing-deutschland.de eingereicht werden. Proteste, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig.

Das Protestformular ist vollständig und korrekt auszufüllen.

Proteste von unbeteiligten Fahrern werden nicht akzeptiert.

Proteste müssen von einem direkt am Vorfall beteiligten Fahrer/Team gemeldet werden.

Der Protest muss zwingend die genaue Current Time (CT) enthalten.

• Rennkommission / Sichtungsbereiche

Die Reko besteht aus dem Rennleiter und einem Sport Kommissar. Es findet eine Bewertung von Vorfällen während der Rennen (Live Reko) statt.

- **Strafen**

Ausschließlich Strafen, welche über die Ingame Funktion mittels schwarzer Flagge vergeben werden, unabhängig ob von der Reko oder der Ingame Incident Regelung ausgesprochen, dürfen mit einem Boxenstopp kombiniert werden.

Alle anderen Strafen, insbesondere Drive Through Penalties und die Fast Repair Penalty dürfen nicht mit einem Boxenstopp kombiniert werden!

Wird einem Team die dritte P04, P05 oder P06 Strafe von der Rennkommission ausgesprochen, kann diese in ein P08 Strafe (Ausschluss von einem Wertungsrennen) umgewandelt werden.

Offene Strafen nach dem letzten Rennen der Saison werden mit Zeitstrafen auf das Endergebnis oder Punktabzug (SeasonEnd) abgegolten.

..11 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, des Vorsitzenden der Reko, oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

Aus Maßnahmen und Entscheidungen des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Bewerber und Fahrer erklären mit Abgabe dieser Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen und zwar gegen Simracing Deutschland, deren Organe und Geschäftsführer den Veranstalter, die Mitglieder der Reko und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen.

Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.

..12 TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020 übernommen werden.

Alle Fernsehrechte der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie 2020, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

..13 Besondere Bestimmungen

Die Besonderen Serienbestimmungen sind in den Anhängen veröffentlicht.

Es gibt keine weiteren Besonderen Serienbestimmungen.

○ TEIL 3 ANLAGEN/ ZEICHNUNGEN

○ Besondere Bestimmungen

..1 Werbung an Wettbewerbsfahrzeug

● Templates

Die Fahrzeugtemplates werden vom Veranstalter als Download bereitgestellt. Die auf den Vorlagen enthaltenen Serien-Partner dürfen grundsätzlich nicht in Position und Größe verändert werden. Nur die "gelben Ebenen" dürfen verschoben, jedoch nicht in der Größe verändert werden.

Die Fahrzeuglackierungen (Paint-Skin) werden über den von Simracing Deutschland zur Verfügung gestellten CAR-Updater (CU) gehandelt. Skins dürfen zu jedem Zeitpunkt von Teilnehmer/Teams verändert werden. Jeder Teilnehmer/Team hat eigenständig seinen Paint-Skin im Car-Updater (CU) hochzuladen. Diese werden geprüft und im Anschluss freigehalten. Weiter Information erhaltet ihr im Serien Bereich von Simracing Deutschland.

○ Fristen:

Paint-Skins zu den jeweiligen Rennen müssen bis spätestens Dienstag 18:00 Uhr vor der jeweiligen Veranstaltung über den CU hochgeladen sein. Für den zweiten Wertungslauf, müssen diese bis spätestens Donnerstag, 02. April, 0:00 Uhr, eingereicht werden.

● Richtlinien für die Templates

Das Windscreen Banner muss ausschließlich den Logoschriftzug des Hauptsponsors „Gran Turismo“ enthalten. Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet. Darüber hinaus gilt für die Pflichtsponsoren der digitalen Nürburgring Langstrecken-Serie, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden,
- in Größe oder Format geändert werden,
- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,
- farblich geändert werden
- ausgeblendet werden und müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

● Eigene Logos / eigenes Design

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt jedoch die unter Punkt 3.1.2 genannten Vorgaben zu beachten. Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Teilnehmer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Serie.

..2 Kommunikation

Das VOIP Kommunikationssystem Teamspeak ist verpflichtend zu verwenden. Ab der Fahrerbesprechung ist Anwesenheit Pflicht im Teamspeak von Simracing Deutschland.

..3 Computer System Voraussetzungen

Der Rechner des jeweiligen Teilnehmers muss die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus (60 Rennfahrzeuge im Wettbewerb) entsprechen.

..4 Safety-Car

Es kommt kein Safety-Car zum Einsatz.

..5 Disziplinarische Maßnahmen

Die Teilnehmer sind zu sportlichem, fairem Verhalten verpflichtet. Sie müssen sich das Handeln oder Unterlassen ihrer Hilfspersonen (Betreuer, Teammitglieder, usw.) zurechnen lassen.

..6 Wetter / Tageszeit / Streckenbeschaffenheit

- Wetter

Das Wetter ist in Training, Qualifying und Rennsession dynamisch eingestellt.

- Wolken / Dynamische Tageszeit (InGame)

Der InGame Renntag ist der reale Veranstaltungstag.

Die InGame Startzeit ist dynamisch und wird in der Rennankündigung und im Briefingdokument ca. 14 Tage vor dem Rennen veröffentlicht.

- Streckenbeschaffenheit

Adjust Track Condition (Automatically clean marbels): Nein

Starting Track State: Maximum Usage (50%)

Carry over track state from previous sessions: Ja

..7 Incident Limit

Es gelten die iRacing Rahmenbedingungen und Strafen.

3 Stunden Rennen

Die erste S/H Strafe wird mit dem 20. INC ausgesprochen. Die Strafe wird von der Simulation ausgesprochen.

Jede weitere S/H Strafe erfolgt nach 5 INC. Die Rennleitung behält sich vor, die INC Limits je nach Fahrweise und Umgang miteinander sowohl nach oben, als auch nach unten anzupassen.

..8 Flaggenregeln

- Blaue Flagge

Diese geschwenkt gezeigte Flagge zeigt dem Fahrer an, dass er überholt oder überrundet wird. Sie hat während des Trainings / der Qualifikation und des Rennens unterschiedliche Bedeutungen:

- Während des Trainings / der Qualifikation:

Die Flagge zeigt dem Fahrer an, dass sich ein schnelleres Fahrzeug nähert und dabei ist, den Fahrer zu überholen.

- Während des Rennens:

Die Flagge wird einem Fahrzeug gezeigt, das zur Überrundung ansteht. Die Flagge zeigt dem Fahrer an, dass er das nachfolgende Fahrzeug bei der erstbesten Gelegenheit überholen lassen muss.

Wenn ein Fahrer die blaue Flagge gezeigt bekommt, muss er das Überrunden innerhalb von einer Runde ermöglichen. Wenn bei einer Überrundung der Abstand weniger als vier Wagenlängen beträgt, muss der zu überrundende Fahrer innerhalb von 3 Kurven die Überrundung ermöglichen.

- Gelbe Flagge

Diese Flagge zeigt eine Gefahr oder ein Hindernis neben oder teilweise auf der Strecke. Die Flagge wird den Fahrern einfach geschwenkt gezeigt. Die Geschwindigkeit ist zu verringern, es besteht Überholverbot, ein Richtungswechsel ist möglich. Ein eventuell begonnener Überholvorgang ist abzubrechen.

Ein gelber Sektor ist immer dann gegeben, wenn sich verunfallte Fahrzeuge auf oder neben Strecke befinden

Die gelbe Flagge ist noch für die zwei darauffolgenden Kurven wirksam. Erst nachdem die zweite Kurve durchfahren ist, ist die gelbe Flagge aufgehoben und es darf wieder überholt werden.

..9 STRAFPUNKTE + STRAFPUNKTE-KONTO

Verstöße gegen das Reglement und speziell durch fahrlässiges oder rücksichtsloses Verhalten verursachte Vorfälle auf der Rennstrecke können durch die Rennkommission mit Strafpunkten und weiteren Strafen wie Start aus der Box oder Durchfahrtsstrafen geahndet werden. Diese Strafpunkte werden vom Rennergebnis abgezogen.

Umrechnung Strafpunkte:

1 Strafpunkt = 0.1 Wertungspunkte

Weitere Strafen werden beim nächsten Start berücksichtigt. Alle Strafpunkte werden auf dem Strafpunktekonto (SPK) des jeweiligen Teams gesammelt. Diese sind in der offiziellen Auswertung unter Spalte Strafen und Konto (Spalte Strafen = Strafpunkte) (Spalte Konto = Strafpunktekonto) ersichtlich. Bei Erreichen der max. Anzahl von 10 Strafpunkten erfolgt eine Rennsperre für das nächste Wertungsrennen. Das Konto wird nach absitzen der Strafe genullt.

- **Strafpunkte-Konto (SPK)**

Bei Erreichen von 10 Strafpunkten erhält das Team automatisch eine Rennsperre für das nächste Wertungsrennen.

Das SPK setzt sich aus Strafen aus den Rennen zusammen. Der Abbau der Punkte ist nur über den unten genannten Ablauf möglich.

- **Abbau von Strafpunkten**

Strafpunkte werden erst nach der abgelaufenen Saison auf 0 gesetzt. (offene Strafen sind ausgenommen)

..10 iRacing Server Einstellungen

Hosted iRacing:	Team Session
Lobby Name:	DNLS - Rennen #x
Weather:	Dynamic
Sky:	Dynamic
Time of Day	xxxx
Setup:	frei
Fast-Repair:	Variierend
Start:	fliegend
Incident	Variierend

○ SALVATORISCHE KLAUSEL

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein bzw. undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.